Belgien bfr. 420 · Holland hfl. 23,50 · Italien Lit. 15.000 · Österreich öS. 145 · Schweiz sFr. 19,80

Das C 64-Magazin auf Diskette

NEU

GOLDEN DISK 64

11. SONDERAUSGABE von MAGIC DISK 64

Unverbindliche Preisempfehlung 19,80 DM

THE YAWN
PUZZLE SHUFFLE
ARTILLERY 90

Bitte wenden!

Bedienungsanleitung Golden Disk 64

SPIELSTART:

1. Schalten Sie Ihren C64 (oder C128 im C64-Modus) und Ihr Diskettenlaufwerk ein.
2. Legen Sie die Diskette mit der Vorderseite in Ihr Laufwerk.
3. Geben Sie dann ein: LOAD"*",8,1 gefolgt von RETURN

Nun wird ein Menü geladen, durch das Sie die einzelnen Spiele anwählen können. Nachfolgend finden Sie die Spielanleitungen zu "ARTILLERY '90", "THE YAWN" und "PUZZLE SHUFFLE".

ARTILLERY '90

Nach dem Start durch das Hauptmenü erscheint ein Vorspann, den Sie durch Drücken der Leertaste verlassen können. Wählen Sie dann zwischen den zwei Spielvarianten, "ARCADE" und "TACTIC". Das Spiel wird über den Joystick gesteuert. Im Hauptmenü können Sie außerdem einstellen, ob Sie gegen einen Mitspieler oder gegen den Computer antreten wollen.

1. ARCADE-Version

Bei dieser Version können beide Spieler gleichzeitig ihre Kanonen ausrichten und diese abfeuern. Mit Hilfe des Joysticks wird der Abschußwinkel (0-90 Grad, in der Konsole unter "DEG" angezeigt) eingestellt. Die Feuerkraft wird durch die Dauer des Drucks auf den Joystickknopf bestimmt. Dabei wandert der Balken, der die Feuerkraft anzeigt, schnell nach oben. Das helle Ausrufezeichen in der Spielkonsole zeigt die Einsatzbereitschaft der jeweiligen Kanone an. Ein Spieler kann maximal zwei Granaten in der Luft haben. Trifft man den Gegner, so wird zunächst dessen Schutzschild beschädigt. Ist das Schutzschild komplett zerstört, explodiert die Kanone. Damit ist die jeweilige Runde beendet.

2. TACTIC-Version

Von der Bedienung her unterscheidet sich diese Version nur darin vom ersten Teil, daß abwechselnd gefeuert wird. Das helle Ausrufezeichen zeigt denjenigen Spieler an, der gerade am Zug ist. Ein Treffer bewirkt hier doppelt soviel wie bei der Arcade-Version.

Generelles zum Spiel: Der Wind beeinflußt erheblich die Flugbahn der Granaten. Die Fahne zeigt die aktuelle Windrichtung an.

PUZZLE SHUFFLE

Nach dem Start durch das Hauptmenü gelangen Sie direkt ins Spiel. Der Computer vermischt anschließend sofort die einzelnen Bausteine der Grafik im rechten oberen Eck. Nun müssen Sie versuchen, mit möglichst wenigen Zügen das Originalbild durch Verschieben der Bildteile wieder herzustellen. Benützen Sie hierzu den Joystick. Die Anzeige auf der linken Seite zeigt die noch verbleibende Zeit, sowie die erreichte Punktzahl und den High-Score an.

THE YAWN

Starten Sie das Spiel ebenfalls durch das Hauptmenü. Nach kurzer Ladezeit erscheint der Vorspann. Mit F1 laden Sie das Spiel. Folgen Sie dabei den Anweisungen des Computers. Mit F3 können Sie sich die Anleitung durchlesen. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte dem Spiel.

IMPRESSUM
GOLDEN DISK 64

Verlag:
CP Computer Publications GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6, 8500 Nürnberg 1
Telefon 0911 / 53 25-0, Telex 5 29 325
Telefax 0911 / 53 25-197

Vertrieb und Anzeigenverwaltung:
Gong Verlag GmbH (Adresse wie oben)

Geschäftsführer:
Dieter G. Uebler, Adolf Silbermann

Programmtest:
Alexander Geltenpoth

Bankverbindung:
Dresdner Bank Nürnberg 130 179 200
BLZ 760 800 40
Postgiro Nürnberg 70 86-856, BLZ 760 100 85

Antwort auf technische Fragen durch:
CP Verlag GmbH & Co. KG, Redaktion
Gufidauner Straße 13, 8501 Schwarzenbruck
HOTLINE Donnerstag 16.00 - 18.30 Uhr
Telefon 09128 / 137 15.

Druck:
Meiller Druck und Verlag GmbH, Schwandorf

Grafik und Konzept:
Profund Werbung, Fürth/Stadeln.

Kopieren oder gewerbliche Nutzung nur nach vorheriger schriftlicher Genehmigung durch den Verlag zulässig.

GARANTIE

Golden Disk 64 Ausgabe 11

Wir garantieren für die Lauffähigkeit des Programmes auf dieser Diskette. Sollte Sie trotz unserer sorgfältigen Diskettenvervielfältigung Ladeprobleme haben, so schicken Sie bitte diesen Garantieschein an:

CP Verlag GmbH
– Reklamation –
Gufidauner Str. 13
8501 Schwarzenbruck

Adresse bitte eintragen:

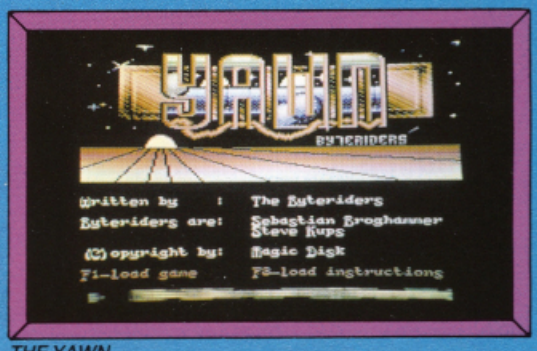
Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

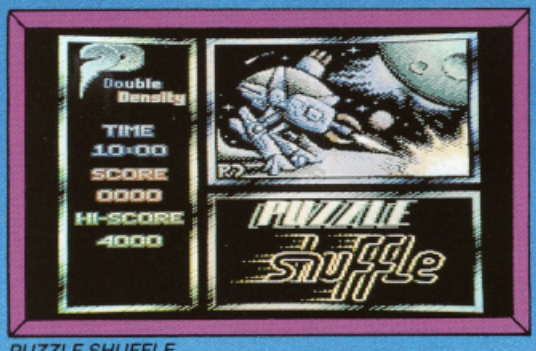
THE YAWN

THE YAWN – Versetzen Sie sich ins Mittelalter. Als Ritter müssen Sie Ihrem König einen wertvollen Dienst erweisen.



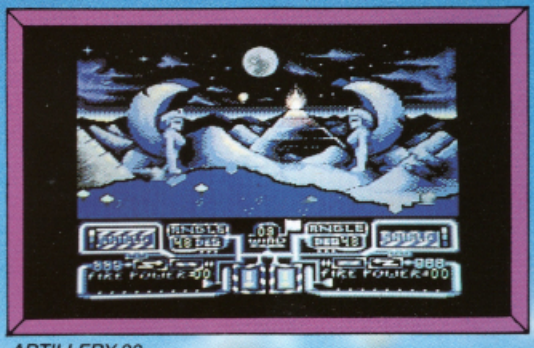
THE YAWN

THE YAWN – Ein geheimnisvolles Abenteuerspiel mit hervorragenden Grafiken von den bekannten Computerkünstlern X-AMPLE.



PUZZLE SHUFFLE

PUZZLE SHUFFLE – Das Knobelspiel für helle Köpfe und schnelle Kombinierer. Ein Spiel gegen die Zeit!



ARTILLERY 90

ARTILLERY 90 – Actionreiches Panzerspiel mit strategischen Elementen. Liefern Sie sich eine heiße Schlacht im 2-Spieler-Modus oder gegen den Computergegner.